

Regras: Manejo de Bola

É Permitido:

- Lançar, parar e pegar a bola, com as mãos, braços, cabeça, tronco, coxa e joelhos (menos os pés);
- Segurar a bola durante o máximo de 5 segundos mesmo se ela está no chão;
- Fazer o máximo de 3 passos com a bola na mão; e
- Conduzir ou manejar a bola com os pés NÃO é permitido.

Regras: Comportamento com o Adversário

- Utilizar os braços ou as mãos para se apoderar da bola.
- É permitido tirar a bola da mão do adversário, com a mão aberta, não importa de que lado e bloquear o caminho do adversário com o corpo.
- É PROIBIDO arrancar a bola do adversário com uma ou com duas mãos, assim como bater com o punho na bola que o mesmo tem nas mãos.

Regras: Área do Gol

- Somente o goleiro pode permanecer na área do gol.
- O adversário que entre nessa área é punido com um tiro livre.
- Os jogadores que invadirem as áreas do gol, depois de terem lançado a bola, estão sujeitos a uma punição.

Regras: Lance Lateral

- O lance lateral é ordenado, desde que a bola tenha transposto completamente a linha lateral.
- Tem que ser cobrado com um pé sobre a linha lateral da quadra e outro fora.
- Pode-se passar ou até mesmo fazer o gol, mas pode passar para o goleiro.

Regras: Tiro de Meta

- O tiro de meta é ordenado nos seguintes casos:
 - quando antes de ultrapassar a linha de fundo, a bola tenha sido tocada, em último lugar, por um jogador da equipe atacante ou pelo goleiro da equipe defensora, estando este dentro de sua área de gol.

Regras: Lances de Escanteio

- O lance de escanteio é ordenado desde que a bola tocada pela equipe defensora ultrapasse a linha de fundo.
- O lance é executado no ponto de interseção da linha de fundo e a linha lateral.

Regras: Tiro Livre

- É ordenado tiro livre nos seguintes casos:
 - entrada ou saída irregular de um jogador,
 - lance de saída irregular,
 - manejo irregular da bola,
 - comportamento incorreto com o adversário,
 - execução ou conduta irregular no lance livre e no lance de sete metros; conduta antidesportiva.

Regras: Lance de 7m

- É ordenado com uma falta grave sobre o adversário.

Regras: Tiro de Árbitro

- O tiro de árbitro é marcado quando, mantida a bola dentro da quadra e fora das áreas do goleiro,
- Quando ocorrer: falta simultânea de jogadores das duas equipes; interrupção do jogo por qualquer razão, sem infração às regras.

Regras: Árbitro

- O jogo é dirigido por dois árbitros assistidos por um secretário e um cronometrista.